

# КС-грамматики

**Разбор цепочки** - процесс построения вывода цепочки  $\alpha$  из цели  $S$  грамматики  $G = (T, N, P, S)$ .

**Вывод** цепочки  $\beta \in T^*$  из  $S \in N$  в КС-грамматике  $G = (T, N, P, S)$ , называется:

- **левосторонним**, если в нем каждая очередная сентенциальная форма получается из предыдущей заменой самого левого нетерминала.

- **правосторонним**, если в нем каждая очередная сентенциальная форма получается из предыдущей заменой самого правого нетерминала.

Например, для цепочки  $a+b+a$  в грамматике

$$G = ( \{a, b, +\}, \{ S, T \}, \{ S \rightarrow T \mid T+S; T \rightarrow a \mid b \}, S )$$

можно построить выводы:

(1)  $S \rightarrow T+S \rightarrow T+T+S \rightarrow T+T+T \rightarrow a+T+T \rightarrow a+b+T \rightarrow a+b+a$  - произвольный

(2)  $S \rightarrow T+S \rightarrow a+S \rightarrow a+T+S \rightarrow a+b+S \rightarrow a+b+T \rightarrow a+b+a$  - левый

(3)  $S \rightarrow T+S \rightarrow T+T+S \rightarrow T+T+T \rightarrow T+T+a \rightarrow T+b+a \rightarrow a+b+a$  - правый

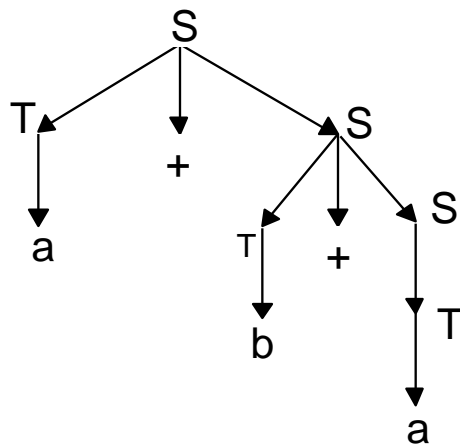
Выводы (1) – (3) являются **эквивалентными** в том смысле, что в них в одних и тех же местах применяются одни и те же правила вывода, но в различном порядке.

# Дерево вывода

**Дерево вывода** (или **дерево разбора**) в КС-грамматике  $G = (T, N, P, S)$  – дерево, для которого выполнены следующие условия:

- (1) дерево ориентировано и упорядочено;
- (2) каждая вершина дерева помечена символом из множества  $N \cup T \cup \{\varepsilon\}$ , при этом корень дерева помечен символом  $S$ ; листья - символами из  $T \cup \{\varepsilon\}$ ;
- (3) если вершина дерева помечена символом  $A \in N$ , а ее непосредственные потомки - символами  $a_1, a_2, \dots, a_n$ , где каждое  $a_i \in T \cup N$ , то  $A \rightarrow a_1 a_2 \dots a_n$  - правило вывода в этой грамматике;
- (4) если вершина дерева помечена символом  $A \in N$ , а ее единственный непосредственный потомок помечен символом  $\varepsilon$ , то  $A \rightarrow \varepsilon$  - правило вывода в этой грамматике.

**Пример** дерева вывода для цепочки  $a + b + a$  в грамматике  $G$ :



Дерево вывода можно строить **нисходящим** либо **восходящим** способом.

# Неоднозначность грамматик

**КС-грамматика  $G$  неоднозначная**, если существует **хотя бы одна** цепочка  $\alpha \in L(G)$ , для которой может быть построено два или более различных деревьев вывода.

В противном случае грамматика является **однозначной**.

Если грамматика однозначная, то при любом способе построения, нисходящем или восходящем, будет получено одно и то же дерево разбора.

**Пример** неоднозначной грамматики:

$G_{\text{if}} = ( \{ \text{if, then, else, a, b} \}, \{ S \}, P, S),$

где  $P = \{ S \rightarrow \text{if } b \text{ then } S \text{ else } S \mid \text{if } b \text{ then } S \mid a \}.$

В этой грамматике для цепочки

***if b then if b then a else a***

можно построить два различных дерева вывода.

# Неоднозначность грамматик

**Неоднозначность - это свойство грамматики, а не языка.**

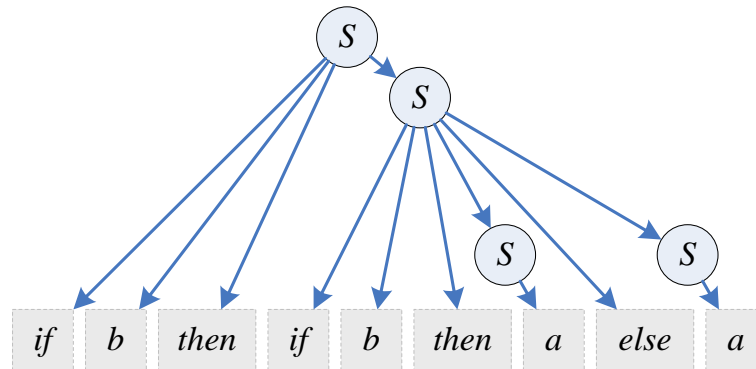
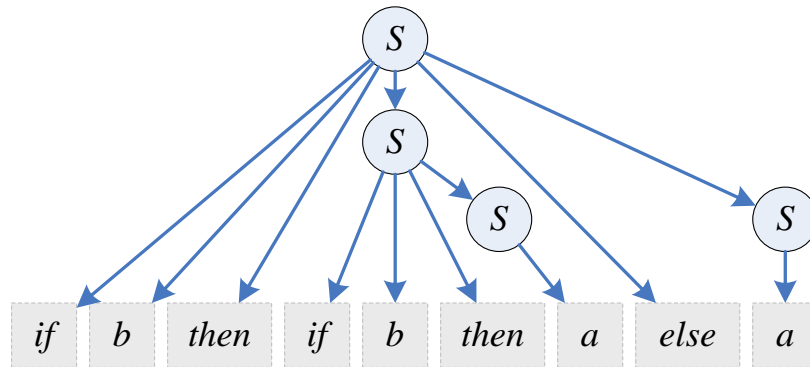
Если грамматика используется для определения языка программирования, то она должна быть однозначной.

Можно преобразовать грамматику  $G_{if}$ , устранив неоднозначность:

$$S \rightarrow \text{if } b \text{ then } S \mid T$$
$$T \rightarrow \text{if } b \text{ then } T \text{ else } S \mid a$$

Проблема определения, является ли заданная КС-грамматика однозначной, является **алгоритмически неразрешимой**.

# Деревья вывода для цепочки *if b then if b then a else a* в грамматике $G_{if}$



Грамматика  $G_{if}$  неоднозначна, однако, это **не** означает, что язык  $L(G_{if})$  неоднозначный.

# Преобразование неоднозначных грамматик

Некоторые виды правил вывода, которые приводят к неоднозначности и некоторые способы эквивалентных преобразований неоднозначных грамматик к однозначным:

$$1. A \rightarrow AA \mid \alpha \quad \Rightarrow \quad A \rightarrow \alpha A \mid \alpha$$

(док-во для  $\alpha\alpha\alpha$ ) – порождаются подцепочки  $\alpha^n$  ( $n \geq 1$ );

$$2. A \rightarrow A\alpha A \mid \beta \quad \Rightarrow \quad A \rightarrow \beta\alpha A \mid \beta$$

(док-во для  $\beta\alpha\beta\alpha\beta$ ) – порождаются подцепочки  $\beta (\alpha \beta)^n$  ( $n \geq 0$ );

$$3. A \rightarrow \alpha A \mid A\beta \mid \gamma \quad \Rightarrow \quad A \rightarrow \alpha A \mid B;$$
$$B \rightarrow B\beta \mid \gamma, \quad B \notin N$$

(док-во для  $\alpha\gamma\beta$ ) – порождаются подцепочки  $\alpha^n \gamma \beta^m$  ( $n, m \geq 0$ );

$$4. A \rightarrow \alpha A \mid \alpha A\beta A \mid \gamma \quad \Rightarrow \quad A \rightarrow \alpha A \mid B;$$
$$B \rightarrow \alpha B\beta A \mid \gamma, \quad B \notin N$$

(док-во для  $\alpha\alpha\gamma\beta\gamma$ ) – порождаются подцепочки  $\delta = \alpha^n \alpha^m \gamma (\beta\delta)^m$  ( $n, m \geq 0$ )

Таким приемом преобразована грамматика  $G_{if}$  :

( $\alpha \equiv if\_b\_then$ ,  $\beta \equiv else$ ,  $a \equiv \gamma$ ,  $A \equiv S$ ,  $B \equiv T$ ).

# Неоднозначные языки

Язык, порождаемый грамматикой **неоднозначный**, если он не может быть порожден никакой однозначной грамматикой.

Проблема определения, порождает ли данная КС-грамматика однозначный язык (т.е. существует ли эквивалентная ей однозначная грамматика), является **алгоритмически неразрешимой**.

**Пример** неоднозначного КС-языка:

$$L = \{a^i b^j c^k \mid i = j \text{ или } j = k\} .$$

Одна из грамматик, порождающих  $L$ , такова:

$$S \rightarrow AB \mid DC \quad (\text{док-во для цепочки } abc)$$

$$A \rightarrow aA \mid \varepsilon$$

$$B \rightarrow bBc \mid \varepsilon$$

$$C \rightarrow cC \mid \varepsilon$$

$$D \rightarrow aDb \mid \varepsilon$$

# Бесплодные символы грамматики.

Символ  $A \in N$  является **бесплодным** в грамматике  $G = (T, N, P, S)$ , если множество  $\{ \alpha \in T^* \mid A \Rightarrow \alpha \}$  пусто.

## Алгоритм удаления бесплодных символов:

Вход: КС-грамматика  $G = (T, N, P, S)$ ,

Выход: КС-грамматика  $G' = (T, N', P', S)$ , не содержащая бесплодных символов, для которой  $L(G) = L(G')$ .

Метод:

Строим множества  $N_0, N_1, \dots$

1.  $N_0 := \emptyset$ ;  $i := 1$ .

2.  $N_i := N_{i-1} \cup \{ A \mid A \rightarrow \alpha \in P \text{ и } \alpha \in (T \cup N_{i-1})^* \}$ .

Если  $N_i \neq N_{i-1}$ , то  $i := i + 1$  и переходим к шагу 2, иначе  $N' := N_i$ ;  $P'$  состоит из правил множества  $P$ , содержащих только символы из  $N_i \cup T$ ;  $G' := (T, N', P', S)$ .



# Удаление бесплодных символов грамматики.

## Пример.

$S \rightarrow AC \mid Bb \mid \varepsilon$

$A \rightarrow aCb$

$B \rightarrow bB$

$C \rightarrow cCc \mid c$

$D \rightarrow Aa \mid Bb \mid d$

Шаг 0:  $N_0 := \emptyset; i := 1.$

Шаг 1:  $N_1 := \{S, C, D\}; i := 2.$

Шаг 2:  $N_2 := \{S, C, D, A\}; i := 3.$

Шаг 3:  $N_3 := \{S, C, D, A\} = N_2$ , т.е. искомое множество построено.

Удаляем все правила, содержащие нетерминал  $B$ , не вошедший в построенное множество:

$S \rightarrow AC \mid \varepsilon$

$A \rightarrow aCb$

$C \rightarrow cCc \mid c$

$D \rightarrow Aa \mid d$

# Недостижимые символы грамматики

Символ  $x \in (T \cup N)$  является **недостижимым** в грамматике  $G = (T, N, P, S)$ , если он не появляется ни в одной сентенциальной форме этой грамматики.

## Алгоритм удаления недостижимых символов:

Вход: КС-грамматика  $G = (T, N, P, S)$ ,

Выход: КС-грамматика  $G' = (T', N', P', S)$ , не содержащая недостижимых символов, для которой  $L(G) = L(G')$ .

Метод:

Строим множества  $V_0, V_1, \dots$

1.  $V_0 := \{S\}; i := 1.$

2.  $V_i := V_{i-1} \cup \{x \mid x \in T \cup N, A \rightarrow \alpha x \beta \in P, A \in V_{i-1}, \alpha, \beta \in (T \cup N)^*\}.$

Если  $V_i \neq V_{i-1}$ , то  $i := i + 1$  и переходим к шагу 2,  
иначе  $N' := V_i \cap N; T' := V_i \cap T; P'$  состоит из правил множества  $P$ , содержащих только символы из  $V_i; G' := (T', N', P', S).$

# Удаление недостижимых символов грамматики.

## Пример.

$S \rightarrow AC \mid \varepsilon$

$A \rightarrow aCb$

$C \rightarrow cCc \mid c$

$D \rightarrow Aa \mid d$

Шаг 0:  $V_0 := \{S\}; i := 1.$

Шаг 1:  $V_1 := \{S, A, C, \varepsilon\}; i := 2.$

Шаг 2:  $V_2 := \{S, A, C, \varepsilon, a, b, c\}; i := 3.$

Шаг 3:  $V_3 := \{S, A, C, \varepsilon, a, b, c\} = V_2,$  т.е. искомое множество построено

Удаляем все правила, содержащие символы D и d, не вошедшие в построенное множество:

$S \rightarrow AC \mid \varepsilon$

$A \rightarrow aCb$

$C \rightarrow cCc \mid c$

# Приведенные грамматики

**Недостижимые и бесплодные** символы в грамматике  $G = (T, N, P, S)$  называются **бесполезными** символами в этой грамматике.

КС-грамматика  $G$  называется **приведенной**, если в ней нет бесполезных символов.

## Алгоритм приведения грамматики:

- 1) обнаруживаются и удаляются все **бесплодные** нетерминалы.
- 2) обнаруживаются и удаляются все **недостижимые** символы.

Удаление символов сопровождается удалением правил вывода, содержащих эти символы.

Если в алгоритме переставить шаги 1) и 2), то не всегда результатом будет приведенная грамматика. Например, при такой перестановке шагов грамматика

$S \rightarrow AB \mid a$

$A \rightarrow b$

$B \rightarrow BA$

останется неприведенной.

# Алгоритм устранения правил с пустой правой частью

Вход: КС-грамматика  $G = (T, N, P, S)$ .

Выход: КС-грамматика  $G' = (T, N', P', S')$  - неукорачивающая,  $L(G') = L(G)$ .

Метод:

1. Построить множество  $X = \{A \in N \mid A \Rightarrow \varepsilon\}$ ;  $N' := N$ .
2. Построить  $P'$ , удалив из множества правил  $P$  все правила с пустой правой частью.
3. Если  $S \in X$ , то ввести новый начальный символ  $S'$ , добавив его в  $N'$ , и в множество правил  $P'$  добавить правило  $S' \rightarrow S \mid \varepsilon$ .  
Иначе просто переименовать  $S$  в  $S'$ .
4. Изменить  $P'$  следующим образом. Каждое правило вида  $B \rightarrow \alpha_1 A_1 \alpha_2 A_2 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$ , где  $A_i \in X$  для  $i = 1, \dots, n$ ,  $\alpha_j \in ((N' - X) \cup T)^*$  для  $j = 1, \dots, n + 1$  (т. е.  $\alpha_j$  — цепочка, не содержащая символов из  $X$ ), заменить  $2^n$  правилами, соответствующими всем возможным комбинациям вхождений  $A_i$  между  $\alpha_j$ :

$$B \rightarrow \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n \alpha_{n+1}$$

$$B \rightarrow \alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$$

...

$$B \rightarrow \alpha_1 \alpha_2 A_2 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$$

$$B \rightarrow \alpha_1 A_1 \alpha_2 A_2 \dots \alpha_n A_n \alpha_{n+1}$$

Если  $\alpha_j = \varepsilon$  для всех  $i = 1, \dots, n + 1$ , то получившееся на данном шаге правило  $B \rightarrow \varepsilon$  не включать в множество  $P'$ .

5. Удалить бесполезные символы и правила, их содержащие.

# Устранение правил с пустой правой частью.

## Пример.

$S \rightarrow BC \mid Ab \mid AB$

$A \rightarrow Aa \mid \varepsilon$

$B \rightarrow \varepsilon$

$C \rightarrow c$

Шаг 1:  $N_1 := \{ A, B \};$

Шаг 2:  $N_2 := \{ A, B, S \};$

$S1 \rightarrow S \mid \varepsilon$

$S \rightarrow BC \mid C \mid Ab \mid b \mid AB \mid A \mid B$

$A \rightarrow Aa \mid a$

$C \rightarrow c$

Приводим грамматику:

$S1 \rightarrow S \mid \varepsilon$

$S \rightarrow C \mid Ab \mid b \mid A$

$A \rightarrow Aa \mid a$

$C \rightarrow c$